

Règles communes aux QCM en L1

La feuille de réponse doit être utilisée avec le plus grand soin. Ne marquez rien d'autres dessus que vos réponses et les informations demandées en début de page, ne la coloriez pas, ne rayez pas les différents éléments.

Remplissez avec soin les différentes informations demandées (nom, prénom, date de naissance) **en MAJUSCULES**.

Le non-respect de ces règles rend la copie non corrigable, et votre copie ne sera pas corrigée, avec l'attribution d'une note de 0 automatiquement.

Le QCM contient pour chaque question 4 propositions de réponse, avec systématiquement une ou deux maximum bonnes réponses. Il y a donc à chaque question 1 à 2 cases à cocher. Chaque bonne réponse choisie apporte des points, attention les mauvaises réponses sélectionnées en font perdre. Par exemple, pour une question sur un point ayant deux bonnes propositions et deux mauvaises, chaque bonne réponse cochée apporte 0.5 point, chaque mauvaise réponse cochée retire 0.5 point. Les réponses non cochées ne rapportent ou retirent aucun point. Il est vivement recommandé de ne pas cocher de case si vous doutez d'avoir la réponse.

Pour chaque question, vous avez une ligne de réponse dans laquelle vous devez cocher **sous forme de CROIX**, autant que possible, toutes les bonnes réponses et uniquement ces bonnes réponses. Pour répondre, **vous devez cocher sans dépasser ou colorier, au stylo noir, les cases qui vous apparaissent bonnes**. Il y a sous cette ligne de réponse une ligne de repentance, si vous souhaitez corriger votre réponse.

Ligne de réponse

Ligne de repentance

	A	B
Q1	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

L'utilisation de la ligne de repentance annule la prise en compte de la ligne de réponse, et vous **devez reporter toutes les réponses** que vous sélectionnez dans cette ligne de repentance. Par exemple, si une question comporte 4 réponses possibles, et que vous aviez sélectionné les réponses

A et C. Vous souhaitez corriger ce choix, et prendre les réponses A et B. Dans la ligne de repentance, il faut cocher ceux deux cases A et B que vous avez choisi.

Le QCM peut aussi contenir une **case d'annulation**. Si vous cochez cette case, la ligne n'est pas prise en compte, **vous indiquez ne pas vouloir répondre à cette question**, par exemple pour éviter le risque des points négatifs en cas de fausse réponse.

	A	B	Ann
Q1	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

Exemples

Q1

Un récepteur ayant une haute sensibilité a de ce fait

A : un seuil d'activation faible

B : un seuil d'activation élevé

	A	B	Ann
Q1	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

Q2

Le lobe pariétal reçoit

A : des informations somesthésiques

B : des informations Kinesthésiques

	A	B	Ann
Q1	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

Q3 :

Le neurone moteur est situé dans la moelle épinière grise dorsal

A : Vrai

B : Faux

	A	B	Ann
Q1	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

Q4 :

L'encéphale est composé

A : du cerveau,

	A	B	C	D	Ann
Q1	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

B : du tronc cérébral

C : du cervelet

D : de l'hypothalamus

